

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penulisan	5
1.6.1 Survey	5
1.6.1.1 Metode Observasi	5
1.6.1.2 Metode Wawancara	5
1.6.2 Studi Pustaka	6
1.6.3 Jadwal Perencanaan	6
1.6.4 Sistematika Penulisan	7

BAB 11 LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori	9
2.1.1 Internet	9
2.1.1.1 Pengertian Internet	9
2.1.2 Perancangan dan Implementasi Sistem	9
2.1.2.1 Perancangan Sistem	9

2.1.2.2 Implementasi Sistem.....	10
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi Inventory	10
2.1.3.1 Pengertian Sistem.....	10
2.1.3.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.3.3 Klasifikasi Sistem	12
2.1.3.4 Pengertian Informasi.....	12
2.1.3.5 Pengertian Sistem Informasi	12
2.1.4 Pengertian Inventory	13
2.1.5 Pengertian Mobile.....	14
2.1.6 Desain Perancangan Sistem	15
2.1.6.1 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i>	15
2.1.6.2 Langkah – langkah Penggunaan <i>Unified Modeling Language</i>	15
2.1.6.3 Bangun Dasar Metodologi UML	16
2.1.7 Macam – macam Diagram dalam UML	18
2.1.7.1 Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	18
2.1.7.2 Pengertian <i>Class Diagram</i>	21
2.1.7.3 Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	22
2.1.3.4 Pengertian <i>Activity Diagram</i>	25
2.1.3.5 Pengertian <i>Flowmap</i>	26
2.1.8 Metode Pengembangan Sistem.....	27
2.1.7.1 Pengertian <i>Extreme Programing</i>	27
2.1.9 Analisis PIECES	30
2.1.10 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman.....	34
2.1.7.1 Pengertian <i>XAMPP</i>	34
2.1.11 Pengertian Android.....	35
2.1.11.1 Arsitektur Android.....	37
2.1.12 Bahasa Pemrograman.....	40
2.1.12.1 Pengertian Android Studio.....	40

BAB 111 GAMBARAN UMUM INSTANSI

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.2 Gambaran Umum Perusahaan.....	41
3.2.1 Visi dan Misi Serta Tujuan	42

3.2.1.1 Visi YCAB Foundation.....	42
3.2.1.2 Misi YCAB Foundation.....	42
3.2.1.3 Tujuan YCAB Foundation.....	42
3.3 Proses Bisnis Berjalan.....	43
3.3.1 Proses bisnis sistem inventory barang	43
3.3.2 Proses bisnis membuat laporan.....	45
3.3.3 Proses bisnis membuat laporan untuk Head of IT (Direktur)	46
3.4 Analisis Masalah Dengan PIECES	53
3.5 Rencana Solusi Pemecahan Masalah	53

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem.....	55
4.2 Rancang Bangun Sistem Informasi.....	55
4.2.1 Proses Perencanaan (<i>Planning</i>).....	56
4.2.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	56
4.2.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	57
4.2.1.3 Usulan User Interface Aplikasi (Mockup)	58
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Usulan	61
4.2.2.1 <i>Activity Diagram</i> Perkembangan Sistem Inventory.....	61
4.3 Proses Desain	63
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	63
4.3.2 <i>Class Diagram</i> Sistem Inventory.....	64
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	65
4.3.3.1 Staff Login.....	65
4.3.3.2 Staff Input Data Barang Masuk	66
4.3.3.3 Staff Barang Proses.....	67
4.3.3.4 Staff Barang Keluar	68
4.3.3.5 Kepala Cabang Login	69
4.3.3.6 Kepala Cabang Menu Scan.....	70
4.3.3.7 Manager Login.....	71
4.3.3.8 Manager View Data Proses Barang	72
4.3.3.9 Manager View Barang Masuk	73
4.3.3.10 Manager View Barang keluar	74
4.3.4 <i>Componen Diagram Aplikasi</i>	75

4.3.5 <i>Deployment Diagram</i>	75
4.4 Proses Pengkodean (<i>Coding</i>)	77
4.5 Proses Pengujian (<i>Testing</i>).....	77
4.5.1 Testing Aplikasi Menu Staff.....	77
4.5.2 Testing Aplikasi Menu Cabang	80
4.5.3 Testing Aplikasi Menu Manager	81
4.5.4 Testing Aplikasi Menu Direktur	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	84
4.2 Saran	84

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN

Gambar 2.1 <i>Core Value XP (Pressman, 2010)</i>	27
Gambar 2.2 <i>eXtreme Programming (Pressman, 2010)</i>	29
Gambar 3.1 Proses Bisnis <i>Inventory</i> yang berjalan	44
Gambar 3.2 Proses Bisnis membuat laporan.....	45
Gambar 3.3 Proses Bisnis laporan Head of IT (Direktur).....	46
Gambar 4.1 Menu Login.....	57
Gambar 4.2 Menu Foam Staff.....	58
Gambar 4.3 Menu Foam Kepala Cabang.....	58
Gambar 4.4 Menu Foam Manager	59
Gambar 4.5 Menu Foam Direktur.....	60
Gambar 4.6 Proses Bisnis Usulan – Sistem perkembangan sistem <i>Inventory</i>	62
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	63
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i> Sistem <i>Inventory</i>	64
Gambar 4.9 Staff login.....	65
Gambar 4.10 Staff Input Data Barang Masuk.....	66
Gambar 4.11 Staff Barang Proses	67
Gambar 4.12 Staff Barang Keluar.....	68
Gambar 4.13 Kepala Cabang Login.....	69
Gambar 4.14 Kepala Cabang Scan.....	70
Gambar 4.15 Manager Login	71
Gambar 4.16 Manager View Data Proses Barang	72
Gambar 4.17 View Barang Masuk.....	73
Gambar 4.18 View Barang Keluar.....	74
Gambar 4.19 Component Diagram Aplikasi.....	75
Gambar 4.20 Deployment Diagram.....	76



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Izin Untuk Penelitian

Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Perencanaan	6
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	19
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	25
Tabel 2.5 Simbol <i>Flowmap</i>	26
Tabel 2.6 Tipe Aplikasi <i>Android</i>	39
Tabel 3.1 Analisis Kinerja Sistem (<i>Performance</i>)	48
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	49
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	50
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	51
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	52
Tabel 3.4 Analisis Pelayanan (<i>Services</i>).....	52
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	56
Tabel 4.2 Testing Aplikasi Menu Staff	77
Tabel 4.3 Testing Aplikasi Menu Cabang.....	80
Tabel 4.4 Testing Aplikasi Menu Manager.....	81
Tabel 4.5 Testing Aplikasi Menu Direktur	82